



การสร้างแรงจูงใจ

ให้มีและใช้ไอทีในชุมชนชนบทภาคเหนือ



อรรถชัย จินตะเวช, สุนทร บุรณะวิริยะกุล, และรัชภูมิ ใจกล้า

เนื้อเรื่อง

- การสร้างแรงจูงใจในอดีต
- กระบวนการ & ผลการสร้างแรงจูงใจในโครงการท่องเที่ยวไทย
- ก้าวต่อไป



การสร้างแรงจูงใจในอดีต

สรุปการมีและใช้ในอดีต

- โครงสร้างด้านอินเทอร์เน็ต
 - เครื่องคอมพิวเตอร์?
 - ระบบเครือข่าย?
 - โครงการหลายโครงการ
- พิจารณาความต้องการใช้งาน
 - แต่ละคน หน่วยงานต่างกัน
- เงินหมด=หมดกิจกรรม



กระบวนการ & ผล
การสร้างแรงจูงใจ
ในท้องถิ่นไทย

ท

กระบวนการ สร้างแรงจูงใจร่วม



สร้างความเข้าใจ

- ประชุมผู้นำหมู่บ้าน
 - กำนัน, ผญบ., ส.อบต., กรรมการฯ
- หารือกลุ่มงานเฉพาะ
 - กองทุน ๑ ล้าน, สะสมทรัพย์, ฅาปนกิจฯลฯ
- พบกลุ่มนักเรียน
 - ประถม, ม.ต้น, ม.ปลาย

ข้อตกลงร่วม

- พัฒนาระบบ ท้องทุ่งไทย
 - เก็บ+แสดงผล ข้อมูลสมาชิก
ครัวเรือน ทรัพยากรครัวเรือน >
หมู่บ้าน > ตำบล
- นำเข้าข้อมูล ทร. ๑๔ ในระบบฯ
 - ๑๒ หมู่บ้านและ ตำบลแม่แฝกเสร็จ
 - หาคอมพิวเตอร์ไปตั้งที่หมู่บ้าน
 - ๑๐ หมู่บ้านและ ตำบลแม่โป่ง
กำลังดำเนินการ
- สร้างแผนงานร่วมกันในการทำ
แผนหมู่บ้าน แผนชุมชน
 - ตามกรอบ ๙ นโยบาย



งานร่วมกัน

- ฝึกการใช้ระบบไอที
 - นำเข้าข้อมูล
 - ใช้ข้อมูลทำแผนหมู่บ้าน ชุมชน กลุ่ม อบต. ฯลฯ
- พัฒนาระบบห้องทุ่งไทยรองรับงาน
 - กองทุน ๑ ล้าน, สะสมทรัพย์, ฌาปนกิจฯลฯ
 - งาน สนง. อบต. (ตามอุปสงค์)
- เป็น อบต. ชาวบ้าน และนักเรียนต้นแบบเกี่ยวกับไอที (ห้องทุ่งไทย)

วิเคราะห์ผลของกระบวนการฯ

- ระดับองค์กร (เพื่อผลงานของหน่วย--performance)
 - อบต., ผญบ.
 - โรงเรียน
 - กลุ่มเกษตรกร กลุ่มผลิต
 - สหกรณ์
- ระดับบุคคล (เพิ่มศักยภาพตนเอง)
ฝึกอบรมงานเฉพาะด้านให้ใช้ไอที (e-based workplace)
 - จนท. อบต., ผู้บริหาร อบต.
 - ชาวบ้าน
 - ครู, นักเรียน

คำถามในด้านโครงสร้าง

Is wireless the answer?

- May be for small offices, i.e., TAOs, Cooperatives
- Village level, Not yet
 - And that's all we know

ก้าวต่อไป

สร้างแรงจูงใจให้เป็นชุมชนไอที

- สร้างความเข้าใจ ข้อตกลงร่วม ทำงานด้วยกัน
- โอกาสในทางวิชาการและการพัฒนาชนบท
- สนง. อบต.
 - แรงส่งจากรัฐบาล เชื่อมโยงแผนฯ กับความต้องการ
 - e-auction
- กลุ่มกิจกรรมชาวบ้านต้องการ Web site
 - ทางเลือกให้ผู้บริโภค
 - สินค้าและบริการเฉพาะมีหลายอย่าง
 - ถ้าไม่มี website คนรุ่นใหม่ก็จะไม่เห็นกลุ่มฯ

ทฤษฎีเทคโนโลยีเป็นประโยชน์ทั่วไป (General Purpose Technologies Theory: GPT)

- เช่น เครื่องจักรไอน้ำ, ไฟฟ้า, electronic devices มีลักษณะ (Helpman & Trajtenberg, 1994):
- ใช้งานได้ทั้งที่บ้านและที่ทำงาน ภารกิจประจำวัน
 - อายุใช้งานยาว และมีของใหม่เรื่อย ๆ
 - ใช้เสริมการผลิตของระบบอื่น โดยเฉพาะ R&D technology

**พยายามศึกษางานของเขาและแปลงสู่ระบบไอที
ให้เป็น GPT ในสายตาของชนบท**

ขอบคุณ

ท

- ชาวบ้าน
- สักว.
- ศวพก. (ทีม สนง., ทีมวิชาการ)

RETIRED!!!

๓

- No phone
- No fax
- No stress
- No worries

- Just email...